

ANCORA GOLF CLUB
CAMPIONATO SOCIALE MATCH PLAY
LORDO e NETTO

REGOLAMENTO

Il campionato è ad esclusivo vantaggio dei soci dell'Ancora Golf Club e le gare si svolgeranno entro le seguenti date:

Sedicesimi:	7 aprile 2019
Ottavi:	2 giugno 2019
Quarti:	14 luglio 2019
Semifinali:	8 settembre 2019
Finali:	29 settembre 2019

La formula di gioco è 18 buche stableford e verranno disputate sul campo sociale

LORDO:

Chi effettua meno colpi per buca vince la buca stessa senza il beneficio dell'handicap

NETTO:

Chi effettua meno colpi per buca giocando il proprio handicap di gioco.

L'handicap di gioco sarà $\frac{3}{4}$ del proprio handicap esatto arrotondato per difetto se inferiore o uguale a 0,5 e per eccesso se superiore a 0,5 inoltre viene concesso all'avversario $\frac{3}{4}$ della differenza (formula match-play classica)

I giocatori N.C. e G.A. saranno equiparati ai giocatori con hcp 36 esatto

I premi saranno assegnati ai vincitori e la premiazione avverrà durante la consueta cena sociale di fine anno.

Il primo turno vale sia come "LORDO" che come "NETTO"

In ogni caso se nella prosecuzione del campionato 2 medesimi giocatori si trovano a dover gareggiare per passare il proprio turno sia nel "Lordo" che nel "Netto" la gara disputata varrà per entrambe le competizioni.

Nello score dovrà essere riportato il punteggio eseguito buca per buca fino al termine o all'abbandono di uno dei 2 giocatori ed ad ogni fine gara gli score verranno presi in consegna dal Presidente dell'Ancora Golf Club o di chi ne fa le veci che proclamerà ufficialmente il vincitore della gara.

Le date sopra riportate sono improrogabili, pertanto chi non si accorderà con il proprio avversario per disputare la gara **prima** della data del turno di gioco avrà la possibilità di disputarlo in una delle date evidenziate nel calendario semplicemente presentandosi presso l'Ancora Golf Club alle ore 14.00, termine massimo per disputare la gara. Ogni giocatore potrà verificare il suo turno accedendo al sito internet dell'Ancora (il buon senso e la correttezza consiste di trovare un giorno che vada bene a tutti e due i giocatori, quindi è consigliabile prendersi per tempo e disputare la gara quando è possibile per tutti e due i giocatori).

Chi non si presenterà perderà il proprio turno a tavolino e se entrambe i giocatori non si presenteranno verranno squalificati ed ad essi subentrerà il giocatore eliminato nel turno precedente dal giocatore più basso di handicap.

Nel caso in cui non ci sia nessun giocatore da poter ripescare, il comitato si riserva la possibilità di far disputare una gara match-play tra gli eliminati del turno.

Se l'afflusso di giocatori è consistente il circolo si riserva la possibilità di unificare 2 match-play in un'unica gara (flight da 4 giocatori).